

## LES PHOBIES FICTIVES

Les phobies fictives sont des peurs inventées ou exagérées dans des œuvres (films, séries, jeux, livres). Elles peuvent être inspirées de vraies phobies, mais sont souvent poussées à l'extrême ou complètement imaginaires pour servir l'histoire.

Voici quelques exemples connus

### Phobies inventées ou exagérées au cinéma

- **Aquaphobie extrême scénarisée** : dans Jaws, la peur des requins devient quasi irrationnelle et omniprésente, bien au-delà de la réalité.
- **Peur des zombies** : très présente dans The Walking Dead, même si elle n'existe pas comme phobie réelle reconnue.
- **Peur des extraterrestres** (xénophobie au sens SF) dans Alien.

### Dans les jeux vidéo

- Peur d'entités impossibles ou absurdes (créatures interdimensionnelles, bugs vivants).
- Exemple : dans Silent Hill 2, les monstres incarnent des peurs psychologiques plutôt que des objets réels.

### Dans la littérature

- **Phobies cosmiques** chez H. P. Lovecraft : peur de l'inconnu absolu, d'entités incompréhensibles.
- Création de peurs sans nom ou impossibles à conceptualiser.

### Pourquoi inventer des phobies ?

- Explorer des peurs profondes (mort, inconnu, perte de contrôle)
- Créer du suspense ou de l'horreur
- Symboliser des troubles psychologiques réels

### Fictif... mais pas totalement

Même si ces phobies sont inventées, elles s'appuient souvent sur :

- des peurs réelles (obscurité, solitude, danger)
- ou des troubles existants (anxiété, paranoïa)